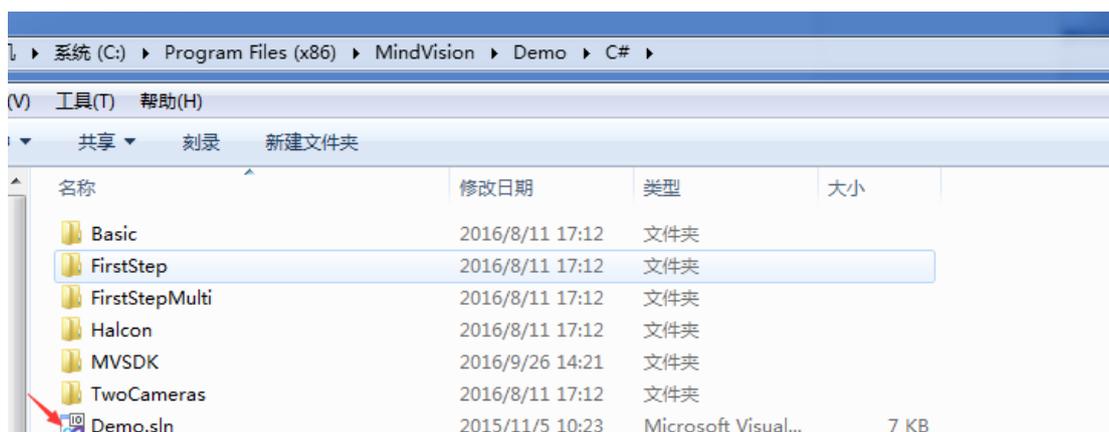


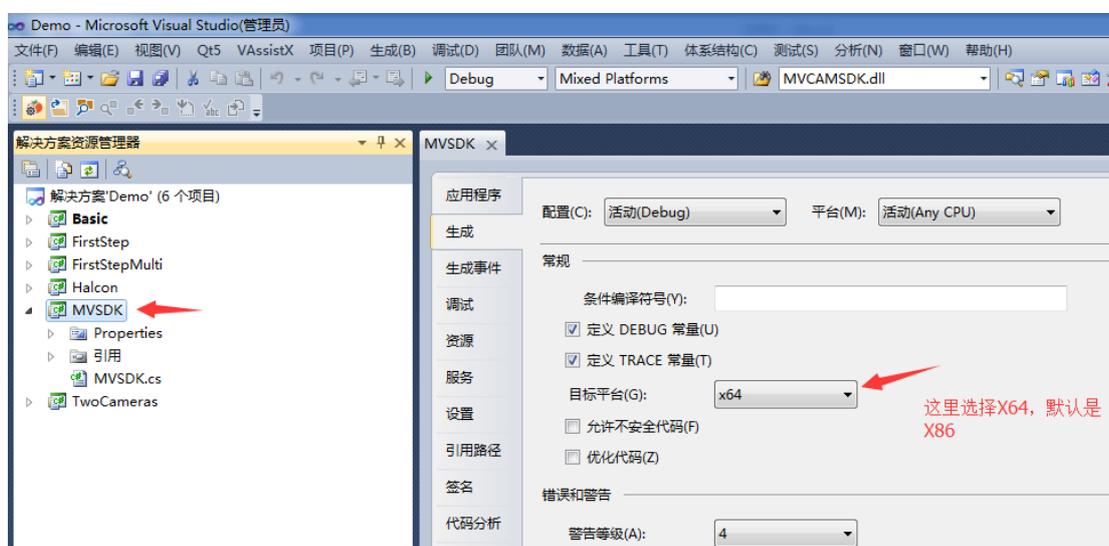
关于 C#编译 X64 的设置方法

以我们的 DEMO 工程为例，C#编译 64 位相机程序，需要按照以下方法进行：

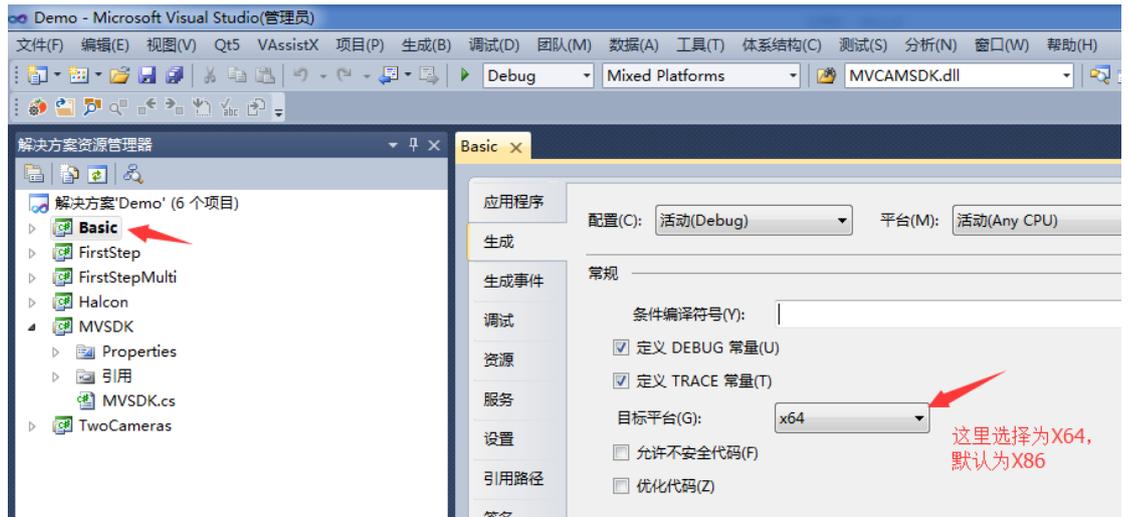
1. 打开我们 C#的 DEMO 工程文件 Demo.sln，文件位置在安装目录下的 DEMO/C#文件夹里，如下图所示：



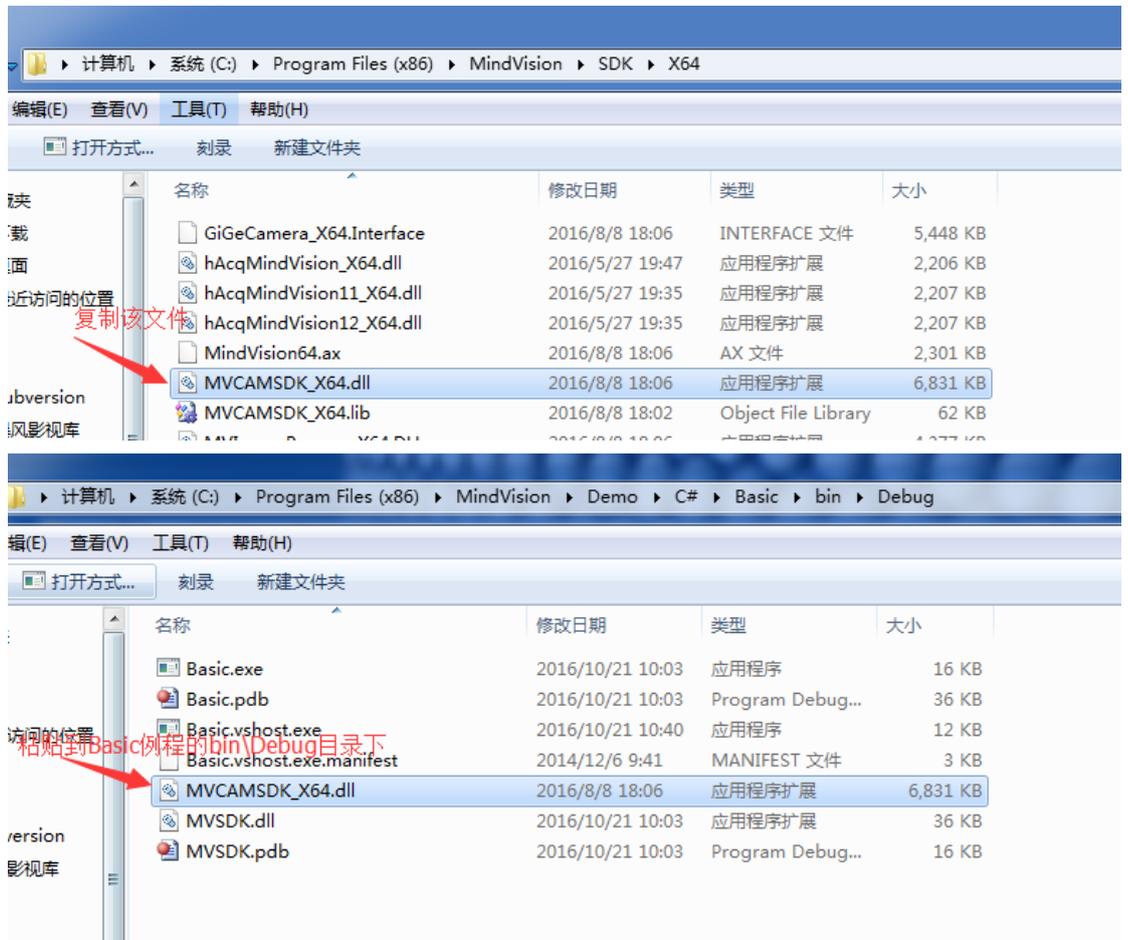
2. 修改 MVSDK 项目的编译属性，这个 MVSDK 项目是生成一个中间层的 DLL 文件给其他 C#的 DEMO 调用的，所以要先编译这个项目为 X64。如下设置，设置完后，重新编译 MVSDK 工程：



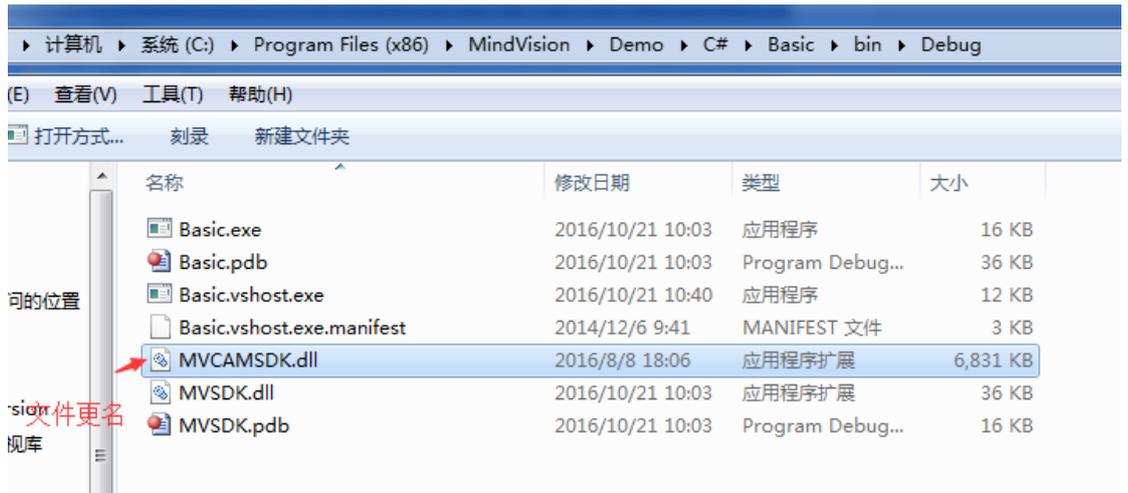
3. 如果要编译 Basic 例程为 X64，则再设置 Basic 工程属性里，编译为 X64，如下图所示，设置完以后，重新编译一下 Basic 工程：



4. 把安装目录下的 SDK/X64 文件夹里的 MVCAMSDK_X64.DLL 文件复制到 C# Basic 项目里的 bin 文件夹下的 DEBUG 目录下，并更名为 MVCAMSDK.DLL，操作流程如下：



将复制过来的 MVCAMSDK_X64.DLL 文件更名为 MVCAMSDK.DLL:



如果工程编译成 release 版本的，请将 MVCAMSDK_X64.DLL 文件复制到 bin\Release 目录下并更名。如果要编译其他 DEMO，例如 FirstStep 例子，则请将 MVCAMSDK_X64.DLL 复制到 C#\FirstStep\bin 的 debug 或者 release 目录下。